Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Cinerman

-SSU-

-Radnik aplikacija-

-Funkcionalnost: Upotreba sistema radnik aplikacije-

Sadržaj

[Istorija izmena 2](#_Toc34566840)

[1. Uvod 3](#_Toc34566841)

[1.1 Rezime 3](#_Toc34566842)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc34566843)

[1.3 Reference 3](#_Toc34566844)

[1.4 Otvorena pitanja 3](#_Toc34566845)

[2. Scenario prijavljivanja (logovanja) na sistem i upotrebe tog sistema 3](#_Toc34566846)

[2.1 Kratak opis 3](#_Toc34566847)

[2.2 Tok događaja 3](#_Toc34566848)

[3. Posebni zahtevi 4](#_Toc34566849)

[4. Preduslovi 4](#_Toc34566850)

[5. Posledice 4](#_Toc34566851)

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 08.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija SSU dokumenta za upotrebu sistema radnik aplikacije | Lara Vuković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom upotrebe sistema radnik aplikacije.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

## Reference

* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario upotrebe sistema radnik aplikacije

## Kratak opis

Nakon prijave, radnik u ponudi dobija sve radnje koje može da izvršava: prodaja i rezervacija karata, registrovanje Loyalty korisnika, uplata na račun Loyalty korisnika.

## Tok dogadjaja

U ovom odeljku opisuju se glavni scenario interakcije radnika sa aplikacijom.

Takođe, moguće je navesti i alternativne tokove, to jest scenarije, na primer šta se desi ako dođe do neke vrste greške.

Jedan scenario ima jedinstven tok, a na svim mestima grananja, to jest na mestima gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedan od ponuđenih tokova, a ostale opisati u dodatnim scenarijima.

##### Osnovni uspešan scenario

1. Radnik bira radnju koju želi da izvrši

1.Bira da proda ili rezerviše kartu pritiskom na dugme “Prodaj/Rezerviši“

1. U prvom padajućem meniju bira dan filma

2. U drugom padajućem meniju bira vreme filma

3. U trećem padajućem meniju bira film

4. U četvrtoj kutiji bira broj karata

5. Na mapi sale koja prikazuje stanje slobodnih i zauzetih sedišta u toj sali označava prethodno opisan broj sedišta koje želi da proda/rezerviše

6. Na osnovu zahteva kupca da mu se karte rezervišu ili prodaju, radnik pritiska dugme “Rezerviši“ odnosno „Prodaj“

2.Bira da registruje novog Loyalty korisnika pritiskom na dugme “Registruj“

1. U prvi pravougaonik unosi ime korisnika

2. U drugi pravougaonik unosi prezime korisnika

3. U treći pravougaonik unosi email korisnika

4. U četvrti pravougaonik unosi lozinku korisnika

5. Zaposleni pritiska dugme “Registruj“ kako bi registrovao unetog korisnika kao novog Loyalty korisnika

3.Bira da izvrši uplatu na račun Loyalty korisnika pritiskom na dugme “Uplati“

1. U prvi pravougaonik unosi ime korisnika

2. U drugi pravougaonik unosi prezime korisnika

3. U treći pravougaonik unosi email korisnika

4. U četvrti pravougaonik unosi iznos koji želi da uplati na korisnikovu karticu

5. Zaposleni pritiska dugme “Uplati“ kako bi se izvršila uplata na korisnikovu karticu

##### Proširenja

1.1.a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

1.2.a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

1.2.5.a.Korisnik je već unet u sistem

.1: Ispisuje se poruka o grešci

1.3.a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

1.3.5.a. Nije moguće izvršiti uplatu određenog iznosa na korisnikovu karticu

.1: Ispisuje se poruka o grešci

# Posebni zahtevi

Ovom delu aplikacije moguće je pristupiti tek nakon što se kreira Admin aplikacija.

# Preduslovi

Potrebno je da se radnik prijavi (loguje) na sistem pre upotrebe istog.

# Posledice

Radnik dobija mogućnost da pristupi upravljanju bioskopskim resursima, odnosno da prodaje karte, registruje nove Loyalty korisnike i izvršava uplate na račune već postojećih Loyalty korisnika.

## 